- 2. (5 pontos -3/1/1) Considere um arranjo A com n números distintos (sendo n um múltiplo de 2) não ordenados. O problema é encontrar o maior e o segundo maior valores dentre estes n elementos.
 - (a) Então, pede-se que seja apresentado uma função para resolver o problema cujo custo seja ótimo pode-se apresentar uma função não ótima com ônus. Uma sugestão para o protótipo da função:

```
int Max1Max2(int* A, int n, int* pM1, int* pM2)
```

- (b) Qual é a função de complexidade do número de comparações no melhor e pior casos da função implementada?
- (c) Que configuração dos arranjos (vetores) de entrada levam a essas duas situações?
- 3. (2 pontos) Considere que você tenha dois algoritmos de ordenação. O primeiro algoritmo é quadrático tanto no pior caso quanto no melhor caso. Já o segundo algoritmo, é linear no melhor caso e cúbico no pior caso. Considerando que o melhor caso ocorre 90% das vezes que você executa o programa enquanto o pior caso ocorre apenas 10% das vezes, qual algoritmo você escolheria? Justifique a sua resposta em função do tamanho da entrada.
- 4. (4 pontos 1/1/1/1) Seja a função (código) abaixo, com a = 2, e para análise de complexidade desta leve em consideração o número de comparações realizadas. Considere também que a chamada inicial à função é a seguinte Misterio(A,0,n-1,y), em que y é um dos elementos do vetor A.

- (a) O que a função acima faz?
- (b) Qual é a equação de recorrência da função? (estabeleça T(n))
- (c) Apresente a fórmula fechada (elimine possíveis somatórios) para a função de complexidade.
- (d) Qual é a ordem de complexidade da função/programa? (g(n) = O(T(n)))