

1) Projete um circuito deslocador combinacional que multiplica a sua entrada de 4 bits por qualquer número do conjunto {1, 4, 16, 64, 256, 1024, 4096, 16.384}. [5 pontos]

2) Projete um circuito sequencial síncrono que produz em sua saída a sequência de pulsos mostrada abaixo. Seu projeto deve empregar FFs tipo D, e a resposta deve mostrar claramente todos os passos da solução. [10 pontos]

|               |
|---------------|
| 0000          |
| 1001          |
| 1111          |
| 0011          |
| 1010          |
| 1100          |
| 0000 → repete |

3) Projete um circuito sequencial síncrono que produz em sua saída a sequência de pulsos mostrada abaixo. Quando a entrada *I* fica ativa, a sequência se inverte. Seu projeto deve empregar um microcontrolador. A resposta deve mostrar claramente todos os passos da solução. [10 pontos]

| <i>I</i> | <i>PE</i> | <i>I</i> | <i>PE</i> |
|----------|-----------|----------|-----------|
| 0        | 0000      | 1        | 1100      |
| 0        | 1001      | 1        | 0000      |
| 0        | 1111      | 1        | 1001      |
| 0        | 0011      | 1        | 1111      |
| 0        | 1010      | 1        | 0011      |
| 0        | 1100      | 1        | 1010      |

Segunda Prova — 2012-2

2) Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa ao lado. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. Para facilitar a correção indique os registradores como *re*, *rp*, etc. [15 pontos]

```

typedef elem {
    elem *next;
    int vet[4];
} elem;

elem *head, *x;
elem strut[256];

...
x = insert( head, &(strut[j]) );
x->vet[3] = 512;
...

elem * insert(elem *h, elem *e) {
    elem *p;

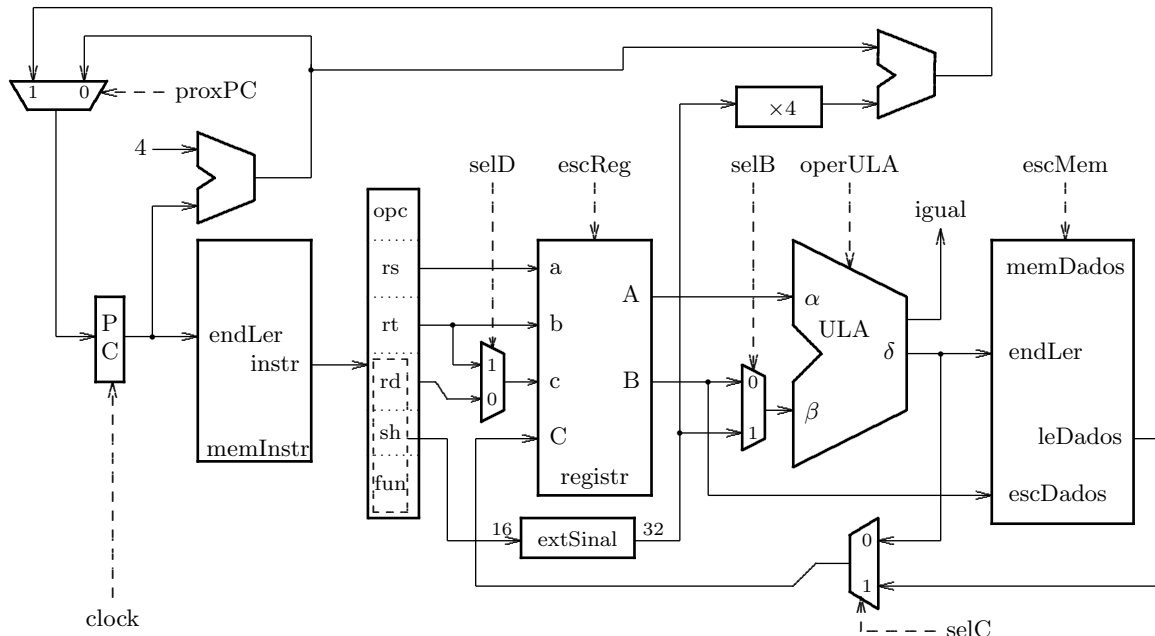
    p = h;
    while (p != NIL) {
        p = p->next;
    }
    p->next = e;
    e.next = NIL;
    return e;
}

```

1) Mostre como implementar a instrução **BRANCH-AND-LINK** definida abaixo. Sua resposta deve conter: [10 pontos]

- (i) indicação clara das modificações no circuito;
- (ii) a tabela com os sinais de controle;
- (iii) um diagrama de tempos completo da execução desta instrução.

**bal desl # \$31 ← PC+8 , PC ← (PC+4) + (ext(desl) ≪ 2)** (formato I)



### Prova Substitutiva — 2012-2

1) Mostre como implementar a instrução **LOAD-WORD-SCALED (lws)**, que emprega um novo modo de endereçamento, chamado de *base-deslocamento escalado* e definido como  $\text{Ender}_{\text{efetivo}} = \text{regBase} + 2^{\text{escala}} \times \text{desloc}$ .

O registrador base ( $R[\text{rs}]$ ) e o deslocamento são os mesmos campos que na instrução **LOAD-WORD**. A *escala* é obtida do registrador  $R[\text{rt}]$ , e é sobrescrita ao final da instrução. Sua resposta deve conter: [15 pontos]

- (i) indicação clara da implementação do circuito deslocador;
- (ii) indicação clara das modificações ao circuito do processador;
- (iii) a tabela com os sinais de controle para a instrução **lws**;
- (iv) um diagrama de tempos completo da execução desta instrução.

**lws rt,rs(desl) #  $R[\text{rt}] \leftarrow \text{mem}[ R[\text{rs}] + ( 2^{R[\text{rt}]} \times \text{extS}(\text{desl}) ) ]$**  (formato I)

2) Escreva um programa em C que copia uma cadeia (*string*). O endereço da cadeia fonte é apontado por `char *f`, e o endereço de destino por `char *d`. A função retorna o número de caracteres copiados, e o protótipo de `cpyCad()` é mostrado abaixo.

```
int cpyCad(char *f, char *d);
```

Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. Lembre que as instruções para operações com caracteres são **lb** (*load-byte*) e **sb** (*store-byte*). [10 pontos]

## Exame Final — 2012-2

1) Projete um circuito combinacional que é um deslocador com 8 bits na entrada ( $e_i, i \in \{0..7\}$ ) e que permite deslocamentos de uma posição para a esquerda e para a direita, e que também repete a entrada na saída sem deslocamento. Dependendo do sinal de controle, o bit de saída  $s_i$  pode mostrar qualquer um dentre  $\{e_{i-1}, e_i, e_{i+1}\}$ .

(i) Sua resposta deve conter o circuito que efetua os deslocamentos do bit  $s_i$ , bem como a composição de 8 destes circuitos para implementar o deslocador de 8 bits. Use multiplexadores. Atenção com os bits de saída  $s_0$  e  $s_7$ .

(ii) Estenda o circuito de forma a manter o sinal de números representados em complemento de dois nos deslocamentos. [30 pontos]

2) Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de código C. O operador % é o módulo da divisão inteira. [40 pontos]

Para facilitar a correção indique os registradores como **ra**, **rx**, etc.

```
int a, i; int x[1024], y[2048];
i=0;
a=0;
while (i < 1024) {
    a = a + x[i] + y[ (x[i] % 2048) ];
    i = i + 1;
}
```

3) Mostre como implementar a instrução LOAD-WORD-SCALED (**lws**), que emprega um novo modo de endereçamento, chamado de *base-deslocamento escalado* e definido como

$\text{Ender}_{\text{efetivo}} = \text{regBase} + 2^{\text{escala}} \times \text{desloc}$ . O registrador base ( $R[\text{rs}]$ ) e o deslocamento são os mesmos campos que na instrução LOAD-WORD. A *escala* é obtida do registrador  $R[\text{rt}]$ , e é sobrescrita ao final da instrução. Sua resposta deve conter: [30 pontos]

- (i) indicação clara da implementação do circuito deslocador;
- (ii) indicação clara das modificações ao circuito do processador;
- (iii) a tabela com os sinais de controle para a instrução **lws**;
- (iv) um diagrama de tempos completo da execução desta instrução.

**lws** *rt,rs*(*desl*) #  $R[\text{rt}] \leftarrow \text{mem}[ R[\text{rs}] + ( 2^{R[\text{rt}]} \times \text{extS}(\text{desl}) ) ]$  (formato I)