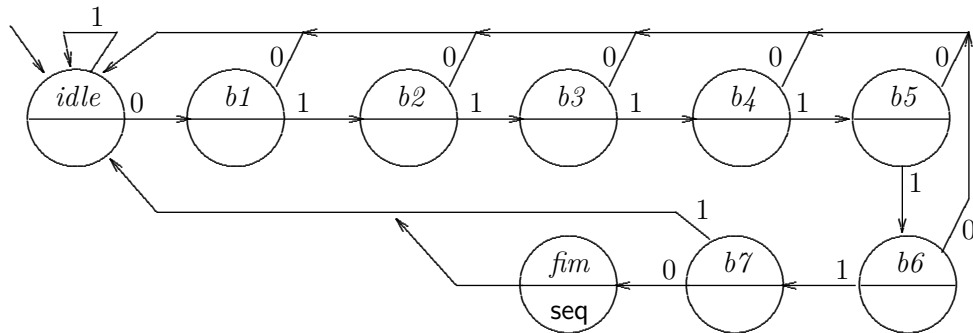


Primeira Prova

1. Projete o microcontrolador que implementa a máquina de estados representada no diagrama abaixo. O circuito deve reconhecer a sequência com um zero, seguido de seis 1's, seguido de um zero (01111110). Quando a sequência é reconhecida, a saída *seq* fica em 1.

Sua resposta deve conter o diagrama do circuito do controlador e o conteúdo da memória ROM (μ ROM). [15 pontos]



2. Projete um circuito sequencial síncrono que produz em sua saída a sequência mostrada ao lado. Seu projeto deve empregar quatro FFs tipo T (T de “tatu”), e a resposta deve mostrar claramente todos os passos da solução. [10 pontos]

0001 → 0011 → 0101 → 0111 → 1000 → 1010 → 1100 → 1110 (repete)

3. Projete um circuito combinacional que é um deslocador com 8 bits na entrada ($e_i, i \in \{7..0\}$) e que permite deslocamentos de nenhuma, uma, ou duas posições para a esquerda. Dependendo do sinal de controle, o bit de saída s_i pode mostrar qualquer um dentre $\{e_i, e_{i+1}, e_{i+2}\}$.

(i) Sua resposta deve conter o circuito que efetua os deslocamentos do bit s_i , bem como a composição de 8 destes circuitos para implementar o deslocador de 8 bits. Use multiplexadores. Atenção com os bits de saída s_7 e s_0 .

(ii) Estenda o circuito de forma a manter o sinal de números representados em complemento de dois nos deslocamentos. [10 pontos]

Segunda Prova

4. Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa abaixo. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. [15 pontos]

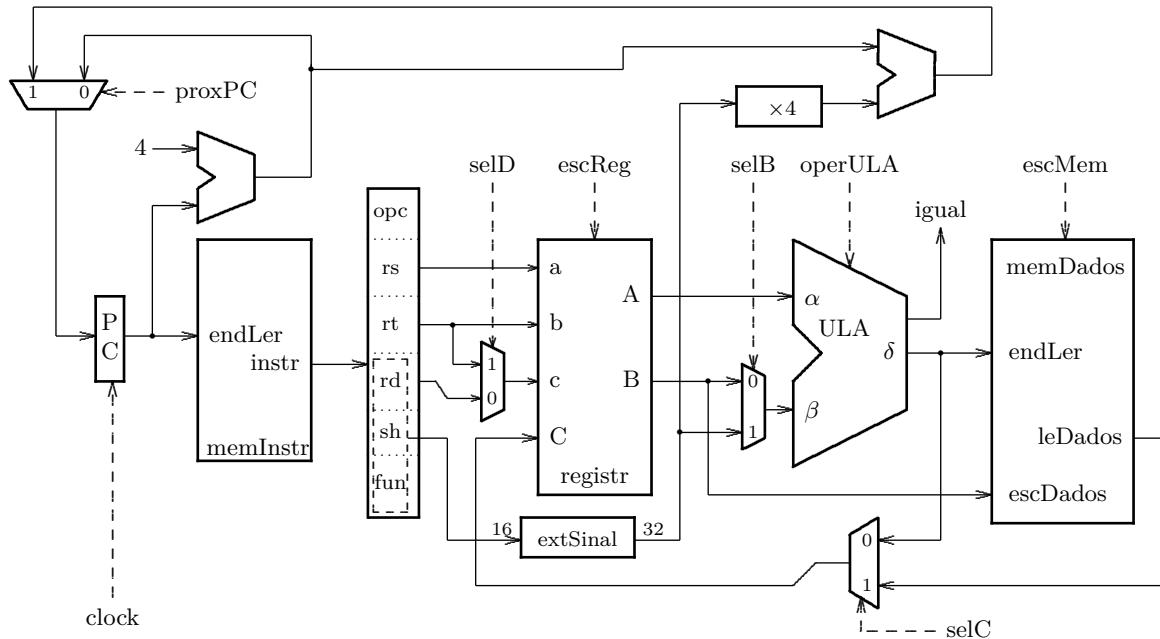
```
int a, i;
int x[2048], y[64];
...
i=1;
a=0;
while (i < 2048) {
    a = a + x[i] + x[ y[i%64] % 2048 ]; // MOD, MOD
    i = i * 2;
}
```

5. Mostre como implementar a instrução LOAD-WORD-SCALED (*lws*), que emprega um novo modo de endereçamento, chamado de *base-deslocamento escalado* e definido como $\text{Ender}_{\text{efetivo}} = \text{regBase} + 2^{\text{escala}} \times \text{desloc}$.

O registrador base ($R[\text{rs}]$) e o deslocamento são os mesmos campos que na instrução LOAD-WORD. A *escala* é obtida do registrador $R[\text{rt}]$, e é sobrescrita ao final da instrução. Sua resposta deve conter: [20 pontos]

- projeto e implementação do circuito deslocador;
- indicação clara das modificações ao circuito do processador;
- a tabela com os sinais de controle para a instrução *lws*;
- um diagrama de tempos completo da execução desta instrução.

`lws rt,rs(desl) # R[rt] ← mem[R[rs] + (2R[rt] × extS(desl))]` (formato I)



Exame Final

6. Traduza para *assembly* do MIPS o trecho de programa abaixo. Seu código *assembly* deve empregar as convenções de programação do MIPS. [35 pontos]

```
int main(...) {
    ...
    s = reverte(fte, dst, N);
    ...
}

int reverte(char *f, char *d, int n) {
    int i;
    d = (char *) ( (int)d+n );
    for (i=0; (i < n) && (*f != '\0') ; i++)
        *d-- = *f++;
    return i;
}
```

7. Mostre como implementar a instrução ABSOLUTE VALUE definida abaixo. Sua resposta deve conter: (i) indicação clara de quaisquer modificações necessárias ao circuito do processador, *que podem ser desenhadas na folha de perguntas*; (ii) uma tabela de sinais de controle indicando os sinais ativos durante a execução desta instrução; e (iii) um diagrama de tempos completo da execução desta instrução. [35 pontos]

abs rd, rs # R[rd] ← (R[rs] >= 0 ? R[rs] : compl2(R[rs])) (formato I)

8. Mostre como projetar um registrador de deslocamento com 4 bits de largura ($Q_0Q_1Q_2Q_3$), com carga paralela (sinal load) nos sinais $D_0D_1D_2D_3$, inicialização assíncrona (reset), e deslocamento de uma posição a cada pulso do relógio em que não ocorra uma carga, a partir da entrada D_0 . Sua resposta deve conter um diagrama de blocos com *flip-flops* e outros componentes que sejam necessários. [30 pontos]