

Segunda Prova de CI064 - Software Básico

16/12/2015

RA: ~~XXXXXXXXXX~~

Nome: ~~XXXXXXXXXX~~

1. Esta prova é composta por 1 folhas.
2. A prova será recolhida 1h30m após o início. Este tempo faz parte da prova.
3. Leia atentamente toda a prova antes de iniciá-la.
4. Coloque o nome e o RA em *TODAS* as folhas de resposta. Folhas sem nome não serão avaliadas.
5. Responda as perguntas de forma clara e organizada. Estes itens podem valer pontos.
6. É permitido que cada aluno tenha sobre a sua carteira: lápis, borracha, caneta, uma folha (escrita à mão) e as folhas desta prova. Empréstimos não são permitidos. A não obediência a esta regra implicará em nota ZERO aos envolvidos.

1. (30 Pontos) Programas interpretados são diferentes de programas executáveis. Descreva esta diferença em linhas gerais e apresente pelo menos uma vantagem de programas interpretados sobre executáveis e uma de executáveis sobre interpretados.
2. (30 Pontos) É sabido que um arquivo executável é algo criado para ser executado em um sistema operacional específico e sob uma arquitetura (ou processador) específico. Descreva, em linhas gerais, os **problemas** encontrados para fazer com que um arquivo executável criado para ser executado em uma arquitetura (CPU+SO) seja executado outra arquitetura (CPU+SO). Por exemplo, um arquivo executável criado para o formato XYZ, cpu 987, sistema operacional α em um computador que aceita arquivos de execução em formato ABC na cpu 123, sistema operacional γ .
3. Indique quais das afirmações abaixo são verdadeiras e quais são falsas e justifique. A justificativa é que será considerada, pois algumas afirmações podem ser verdadeiras **E** falsas dependendo do contexto analisado.
 - (a) (10 Pontos) Em tempo de execução, bibliotecas dinâmicas ocupam menos espaço do que bibliotecas compartilhadas.
 - (b) (10 Pontos) Ao carregar um programa, um carregador-ligador deve carregar também as bibliotecas compartilhadas necessárias para a execução (se houverem, claro)
 - (c) (10 Pontos) As bibliotecas dinâmicas utilizadas por um programa são carregadas somente no início da execução deste programa.
 - (d) (10 Pontos) O endereço de cada rótulo de um programa assembly, como vistos em tempo de execução, é definido pelo ligador.

2. • INSTRUÇÕES : CADA PROCESSADOR TEM SEU PRÓPRIO CONJUNTO DE INSTRUÇÕES, PORTANTO