

Vinicius Massuchetto
Engenharia de Software

1) Cite 5 pontos positivos e 5 pontos negativos do impacto do software em nossa sociedade.

- + O software promove a automatização de tarefas que normalmente são repetitivas e tomariam um longo período de tempo para serem executadas, fazendo com que os processos de modo geral tornem-se mais produtivos e rentáveis do ponto de vista econômico.
- A automatização requer muito menos mão de obra para a execução das tarefas, o que torna dispensável a contratação de muito mais pessoas, e conseqüentemente gera cortes para redução de custos e aumento de lucro. Deste ponto de vista, é plausível que o software substitua o trabalho humano desde que as devidas condições para especialização da mão de obra ocorra, e que esta substituição não ocorra de maneira indiscriminada visando o software somente como uma ferramenta de concentração de riquezas e não como um instrumento de melhoria da qualidade de vida.
- + Aumento da confiabilidade dos processos, diminuindo as chances de erro e tornando-os mais precisos, e conseqüentemente mais rentáveis economicamente.
- Alta dependência da confiabilidade, que leva com que os possíveis erros sejam muito mais críticos e desastrosos, uma vez que inúmeros fatores passam a depender de um software.
- + Facilidade de comunicação entre as pessoas, que podem compartilhar diversos materiais e trocar informações muito mais facilmente e dinamicamente.
- Dependência cultural, que faz com que as pessoas condicionem-se a este modo de comunicação e não sejam mais capazes de interagir fora dele.
- + Entretenimento diversificado, fácil e acessível para as pessoas.
- Este entretenimento é muitas vezes alienante, viciante e centralizador, sendo de difícil controle ético e fazendo com que as pessoas sintam mais necessidade de tê-lo do que praticar outras formas de diversão mais saudáveis, tal como a prática esportiva.
- + Acessibilidade e conectividade o tempo todo, sendo possível adaptar as tecnologias para fornecer informações a pessoas com necessidades especiais, e também para que possamos interagir com as informações desejadas em qualquer hora e em qualquer lugar, de diversas maneiras e em diversos contextos.
- A crescente popularização tecnológica, a fabricação não padronizada dos dispositivos e a obsolescência programada gera uma infinidade de equipamentos que não são recicláveis de modo viável economicamente. Os compostos necessários nesta indústria são bastante caros ambientalmente, e mesmo assim a destinação mais comum para os produtos é a disposição indevida, criando uma nova categoria de resíduos: o lixo tecnológico.

2) Apresente os processos realizados por você para construir um programa.

- Definição do escopo básico do programa, entrevistando o cliente e conhecendo os processos usados por ele.
- Formatação das informações angariadas com o cliente em uma estrutura computacional implementável, e preferencialmente padronizada.
- Implementação em código utilizando os materiais já direcionadamente formatados.
- Testes automatizados e manuais. Aprovação da interface e do desempenho.

Todas as etapas acima frequentemente possuem pontos que devem ser revistos em alguma etapa anterior.