

# Na última aula...

- Lev. Req
- Testes
- Manutencao
- Projeto
- Ger. Configuração
- Gerenciamento
- custos, qualidade, tempo, escopo,

# Na última aula...

- Comunicação; Planejamento; Modelagem; Construção; Emprego
- Controle e Acomp. Proj.; Adm. Riscos; Garantia Qualidade; Rev.Téc.; Medição; Ger.Config.; Ger.Reusab.; Prep. e Produção Artefatos

# Custos de Correção por Fase

dados de Davis [1993]

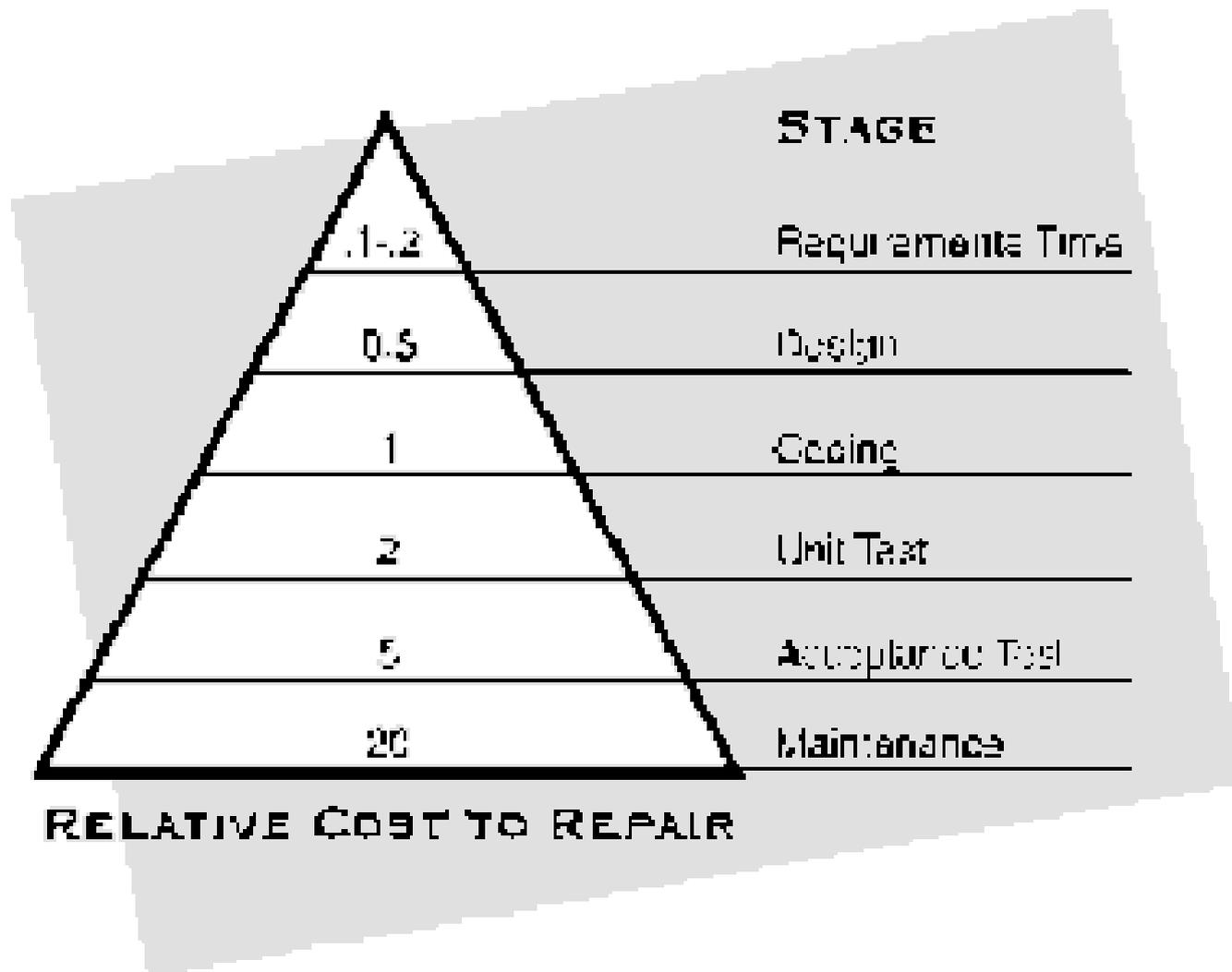
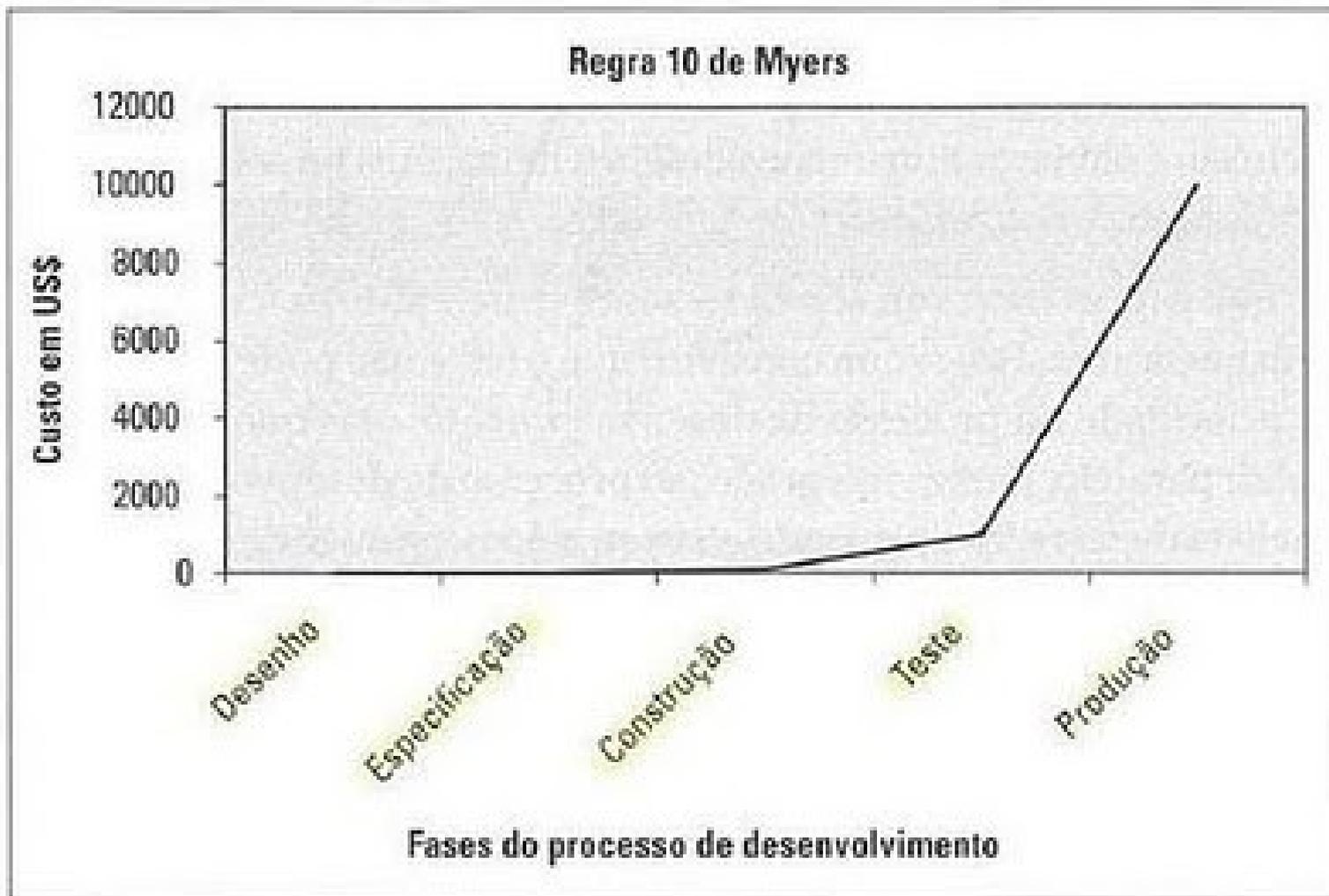


Imagem retirada do livro (Base de Conhecimento em Teste de Software, São Paulo, 2007)



# Apresentação

- Preparar uma apresentação sobre o tema sorteado em sala de aula

**Data início : 27/mar, 3a.-feira**

**Local: sala de aula**

**Tempo: 10 min cada equipe/tema**

**Quem: um representante por equipe será sorteado para apresentar.**

- a presença individual nesta aula é obrigatória para a obtenção da nota.
- como: apresentação com slides, deve conter \*no mínimo\* o modelo gráfico do processo, a explicação das fases, suas interações e iterações, vantagens e desvantagens e usos (para quais tipos de software/projeto). A apresentação deve ser auto-contida, i.e., caso existam conceitos referentes aos processos para os quais é necessário o entendimento estes devem ser explicados.
- **os slides devem ser enviadas até o dia 27/março para a lista (não esqueçam as referências bibliográficas) [não é necessário preparar um texto]**
- Vale lembrar que, como toda apresentação provoca dúvidas, vocês devem estar preparados para responder perguntas dos colegas e da professora.

# Temas

- 1) Modelo Cascata (*waterfall*): explicar em detalhe cada fase (objetivo, artefatos necessários, artefatos gerados, vantagens, desvantagens) (mínimo seção 3.2 Pressman,6ª)
- 2) Modelo Incremental (mínimo seção 3.3.1 Pressman,6ª ed.) + explicar o que é modelo do tipo incremental
- 3) Modelo RAD (mínimo seção 3.3.2 Pressman,6ª) + explicar o que é modelo do tipo incremental
- 4) Prototipação (mínimo seção 3.4.1 Pressman,6ª) + explicar o que é modelo do tipo incremental
- 5) Modelo Espiral (mínimo seção 3.4.2 Pressman,6ª) + explicar gerenciamento de riscos
- 6) Modelo Concorrente (mínimo seção 3.4.3 Pressman,6ª)
- 7) Desenvolvimento baseado em componente (mínimo seção 3.5.1 Pressman,6ª)
- 8) Desenvolvimento com métodos formais + orientado a aspectos (mín. seções 3.5.2 e 3.5.3)
- 9) Processo Unificado (mínimo seção 3.6 Pressman,6ª)
- 10) Desenvolvimento Ágil + Modelagem Ágil (o que é, modelo de des.ágil) (mín. Seções 4.2 e 4.3.7)
- 11) Programação Extrema (XP) (mínimo seção 4.3.1 Pressman,6ª)
- 12) Desenvolvimento Adaptativo(ASD)+Dinâmico de sistemas(DSDM)(mínimo seções 4.3.2 e 4.3.3)
- 13) Scrum + Crystal (mínimo seções 4.3.4 e 4.3.5)