
Oficina de Vestibulandos

— PET Computação - Aula 1 —

Algumas opções de computação

- Ciência da Computação
- Informática Biomédica
- Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas
- Engenharia da Computação
- Sistemas de Informação

Computação no Departamento de Informática da UFPR

Ciência da Computação

- Curso abrangente
- Oferece ótima base
- Resolução de problemas
- Tem matemática sim, e se reclamar, vai ter discreta!
- Mercado de Trabalho
 - O curso é mais propício para pesquisa, mas o aluno se adapta facilmente para as tecnologias dadas.

Ciência da Computação

Circuitos Lógicos	Projetos Digitais	Arquitetura de Computadores	Sistemas Operacionais	Engenharia de Requisitos	Projeto de Software	Engenharia de Software	Opt.
Alg. I	Alg. II	Alg. III	TAP	Grafos	Análise de Algoritmos	Compiladores	Opt.
Intr. à Álgebra	Oficina de Computação	Software Básico	Estatística II	ITC	Inteligência Artificial	Opt.	Opt.
Geometria Analítica	Álgebra Linear	Matemática Discreta	Redes I	Redes II	Banco de Dados	Opt.	Opt.
Cálculo I	Cálculo II	Metodologia Científica	ICC	ITGA	Teoria de Sistemas	TG I	TG II

Informática Biomédica

- Necessidade;
- Ponte entre biociências e informática;
- Áreas de atuação:
 - Processamento de imagens médicas;
 - Bioinformática;
 - Sistemas de Informação em Saúde.
- Mercado de trabalho

Informática Biomédica

Introd. a Sist. Comp.	Fund. de Arquit. de Computadores	Fund. em Redes	Sistemas Operacionais	Engenharia de Requisitos	Sis. de Informação em Saúde	Engenharia de Software	TG
Alg. I	Alg. II	Alg. III	TAP	Grafos	Inteligência Artificial	Bioinfo.	Opt.
Cálculo I	Oficina de Computação	Metodologia Científica	Estatística II	Processamento de Imagens	Banco de Dados	Process. de Img. Biomédicas	Opt.
Geometria Analítica	Álgebra Linear	Fund. de Biomol e Bioinf	ICC	Programação Paralela	Aprendizado de Máquina	Opt.	Opt.
Anatomia Humana	Bioquímica	Fund. de Biocel.	Genética	Saúde, Sociedade e Meio Ambiente	Teoria de Sistemas	Bioética	
			Fisiologia		Organização do SUS		

Atividades disponíveis

- Empresa Júnior
- Estágio
- Intercâmbio
- Iniciação Científica
- Maratona de Programação
- Monitoria
- PET
- Yapira - Grupo de Robótica

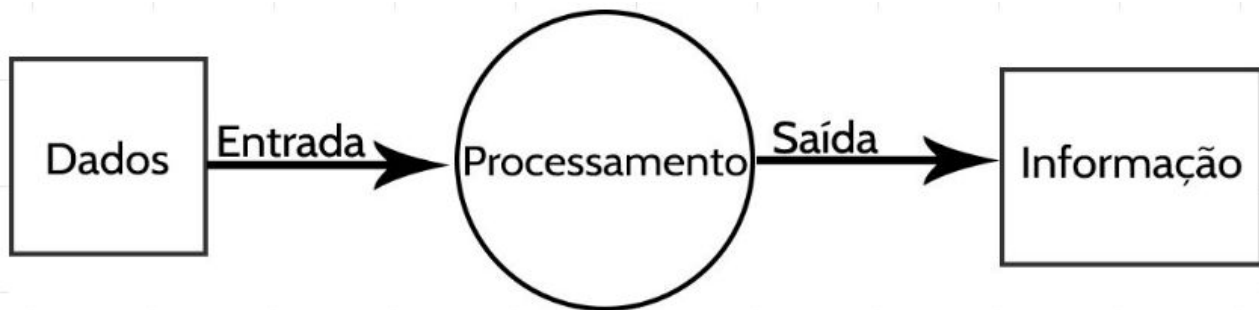
Grupos de Pesquisa

- ARG - Laboratório de Pesquisa em Algoritmos
- C3SL - Centro de Computação Científica e Software Livre
- C-Bio - Computação Bioinspirada
- EsCel - Engenharia de Software e Inteligência Computacional Evolutiva
- IHC - Interação Humano-Computador
- IMAGO - Grupo de Pesquisa em Visão Computacional, Computação Gráfica e Processamento de Imagens
- labFaes - Laboratório de Fundamentos e Aplicações em Engenharia de Software
- LARSIS - Laboratório de Redes e Sistemas Distribuídos
- LBD - Laboratório de Banco de Dados
- LIAMF - Laboratório de Inteligência Artificial e Métodos Formais
- LIC - Laboratório de Inteligência Computacional
- NR2 - Núcleo de Redes Sem Fio e Redes Avançadas
- VRI - Laboratório de Visão, Robótica e Imagens

Conceitos Básicos

Computação

- Operação matemática ou lógica realizada por regras práticas preestabelecidas;
- Conjunto de conhecimentos e técnicas referentes ao uso de computadores;
- Processamento automático de dados através de computadores.



Algoritmo

- Sequência finita de instruções bem definidas e não ambíguas, cada uma das quais devendo ser executadas mecânica ou eletronicamente em um intervalo de tempo finito e com uma quantidade de esforço finita.

Programa

- É a formalização de um algoritmo em qualquer linguagem capaz de ser transformada em instruções que serão executadas por um computador gerando os resultados esperados.

Dúvidas?
Até quarta-feira!

